Nr.30
23.7.98
FF 13,00 • FL 3,85 • LIRE 3500 • PTAS 325 • LFRS 75 • FT 450
E 19002 C
4 398550 003203 30
sFr. 3.40 S 25,- DM 3,20

Walt Disneys

MICKY MAUS

ABENTEUER-SET
in 3 Teilen

Teil 2

- Sägemesser
- Entfernungsmesser
- Brennglas-Lupe

Für Abenteurer unentbehrlich!

Super Abenteuer-Comic:
Donald in
„SCHATZSUCHE IN ZIMBANA"

ENTENHAUSEN SCHLAFLOS.

Donald auf heißer Spur!

August 1998

LTB

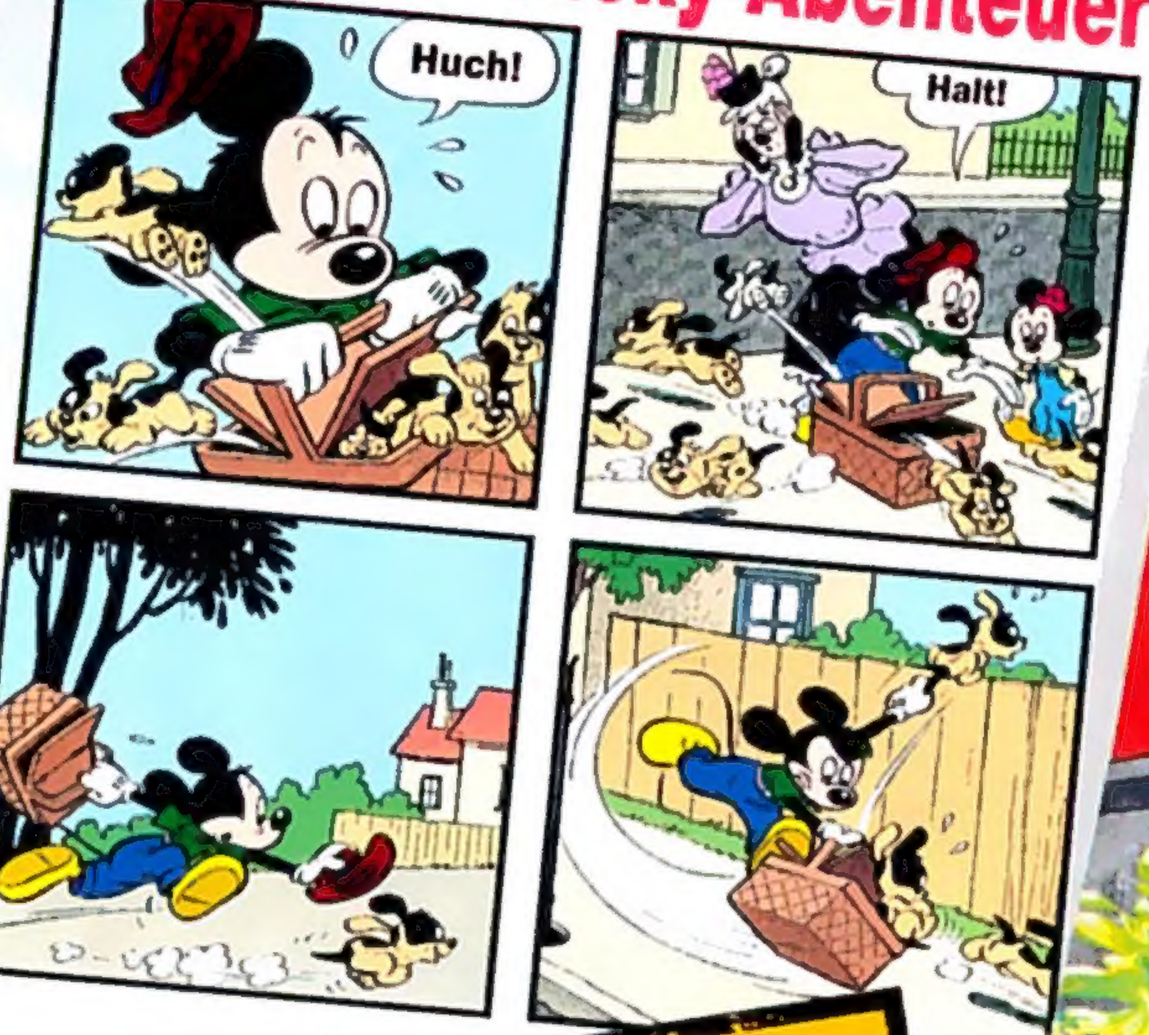
Lustiges Taschenbuch

Im Mittelpunkt von Entenhausen steht der verrückte Professor Kleinhirn, der zum Mond fliegen möchte. Als der Entenhausener Stadtrat das Vorhaben im letzten Moment untersagt, leidet ganz Entenhausen unter Schlaflosigkeit. Donald wittert seine Chance als Star-Reporter und geht der Sache auf den Grund. Nur eins ist sicher: Die ganze Story, viele spannende Comics und die allerersten Micky Maus-Abenteuer gibt´s nur im neuen **Lustigen Taschenbuch 249**.

LTB Nr. 249 · Jetzt lesen!

Exklusives Extra:

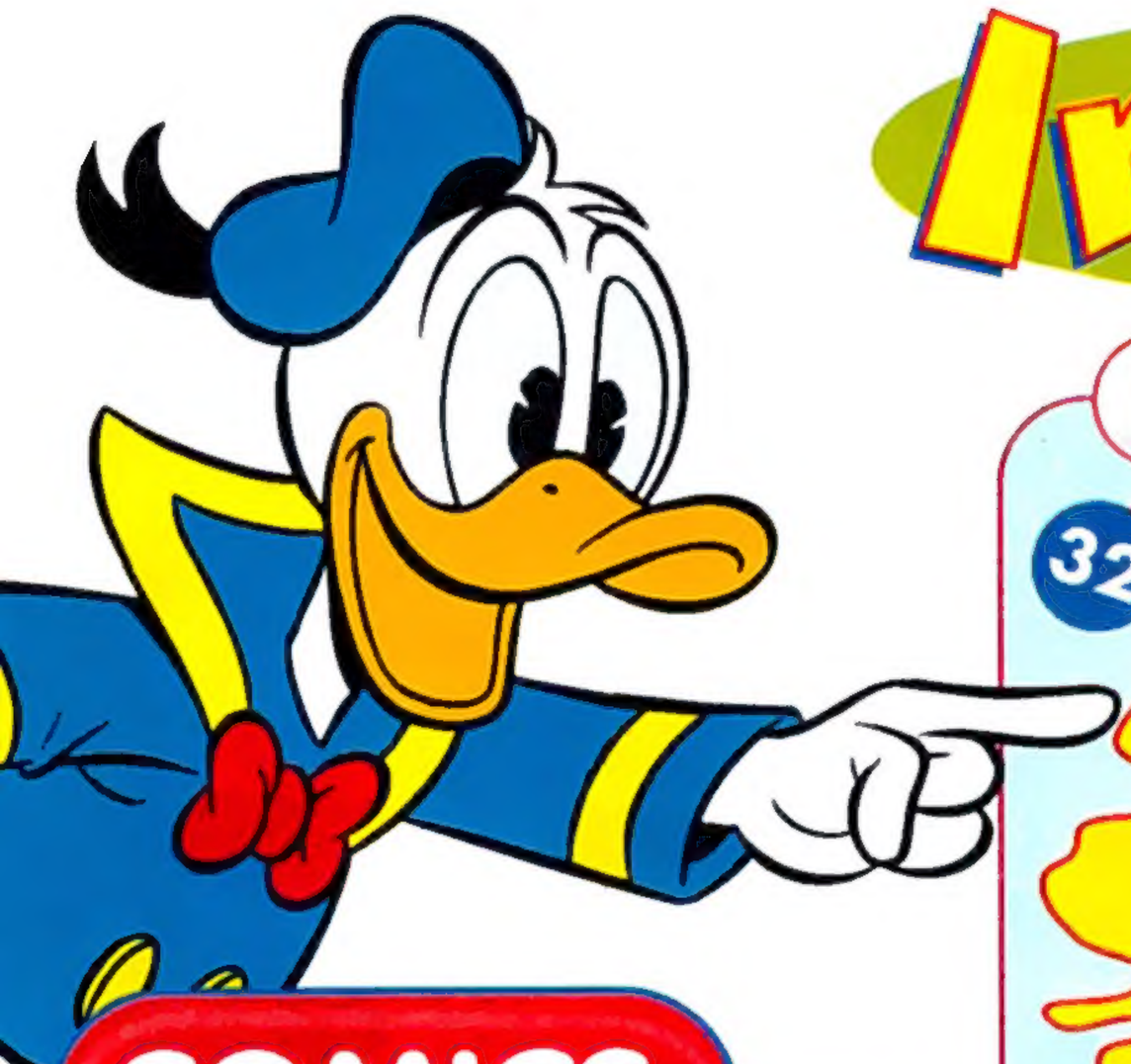
Die ersten Micky-Abenteuer



Ab 21.7. im Handel!

Lustiges Taschenbuch **Ab nach Entenhausen!**

InHaLt



COMICS

DONALD DUCK 4
Akademie der Abenteurer

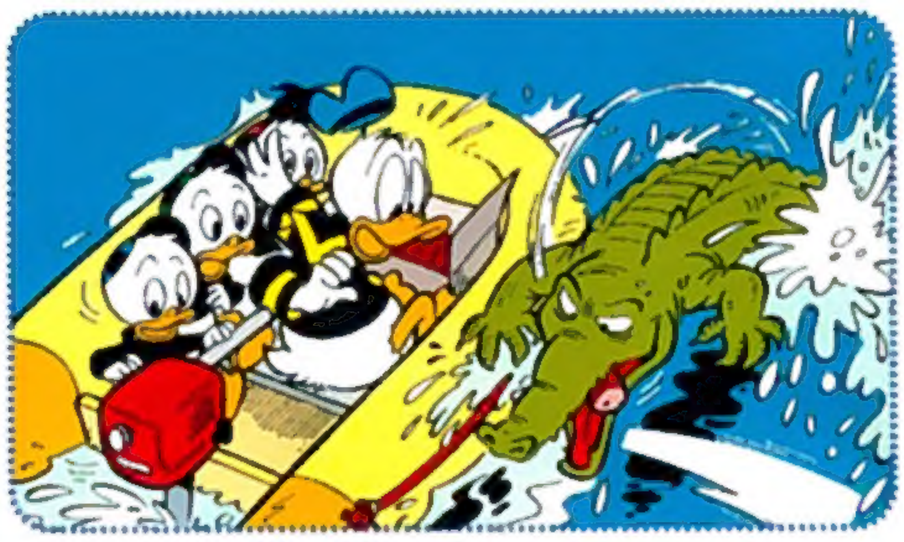
Weil Onkel Dagobert ihn für ein Weichei hält, will sich Donald zum knallharten Abenteurer ausbilden lassen.

DANIEL DÜSENTRIEB 22
Mit voller Kraft

DONALD DUCK 35
List gegen Tücke

scan + edit tommy5772

DONALD DUCK 50
Schatzsuche in Zimbana



Donald und die Neffen wandeln auf den Spuren des Afrikaforschers Hugo von Humbert.

EXTRA

TEIL 2

32 Abenteuer-Set

Damit schlägst du dich überall durch!

20 Witze, Tips und Tricks

STREICH DER WOCHE

30 Abenteuer pur

42 Na, so was!

44 Sommerparty

48 Ferientips:
Keine Zeit für Langeweile!

60 ZAPP

62 Lachparade

Tip

Walt Disneys

Donald Duck

Akademie der Abenteurer

Paul Halas/Charlie Martin (Story), **Esteban** (Zeichnung)

Und bald...

Ich will den abenteuerlichsten Abenteuerurlaub buchen, den Sie haben!

Sind Sie sicher? Ich meine, das ist nur etwas für ganz harte Jungs! Ihnen hingegen würde ich eher zu einer entschlacken-den Körper-Geist-Seele-Kur auf dem Land raten!

ERLEBNIS-URLAUB

Nein! Ich will ums Überleben kämpfen!

Oh, zwei Wochen Möhren mümmeln kann durchaus an die Substanz gehen!

Hören Sie, ich will keine Kur! Ich will in der **Wildnis** meinen Mann stehen und **Widrigkeiten** meistern!

Nun, kreatives Töpfern muß nicht unwidrig sein...

Nur für ganz harte Jungs... Schwätzer, der! Aber dieser Niete in Nadelstreifen hab' ich gezeigt, daß in mir ein Abenteurer der härtesten Sorte steckt!

REISE-BÜRO

Bleibt allerdings die Frage, wie ich davon Onkel Dagobert überzeugen soll... **oha!**

ABENTEURER-AKADEMIE (STAATL. ANERKANNT)

Aber ja! Mit einer richtigen **Prüfung!**

Der erste Schultag...

Ich bin **Sieghart Schulz,** Ihr Ausbilder! Man nennt mich auch **Indianer Schulz,** seit ich damals am Schlangenfluß, blabla, fasel, fasel... aber sagen Sie einfach **Indie** zu mir! Okay, was Sie erwartet, ist...

Aben-teuer!

Ganz recht! Nicht zu verwechseln mit einem Kururlaub auf dem Land! Dieser Kurs ist nur etwas für ganz harte Jungs und Mädels! Wer sich extremsten Strapazen nicht gewachsen fühlt...

...sollte lieber wieder nach Hause gehen!

Wa-was sehen Sie mich an?

Dann...

Wir beginnen mit dem Klettertraining am Finstersee-horn!

Sind wir schon da? Es ist so finster, ich seh' gar nichts!

EMIL-ERPEL-STADION MORGEN WIEDERERÖFFNUNG!

Verflixt, meine Arme...

Ah, endlich sehe ich...

Waaas?

HIHIHI!

WAHAHA!

UOHOHO!

He, Kumpel, falls du die Tabellenspitze erklimmen willst, das Spiel ist erst morgen!

Hohoho!

Indiiie! Wo sind Sie?

AUSGANG

Hahaha! Hihi!

Einiges später...

Ab hier wird gesichert, der Berg hat es in sich! Jeder macht einmal den Seilersten!

Ächz! Keuch!

Wer sich nicht zutraut, eine Seilschaft anzuführen, sollte jetzt besser aussteigen! Eine Kette ist nur so stark wie ihr schwächstes Glied!

He! Wieso sehen schon wieder alle mich an?

Ach so, verstehe, ich soll den Anfang machen! Mir recht!

TSCHINK!

Schnauf! Gleich bin...

...ich o... o nein, Steinameisen... die gemeinste Sorte! B-bitte nicht beißen!

Jaiiijauuul! **Au, au, au,** tut das weh! Das brennt wie...

BATSCH!

...Feueeeer!

Uaaaaah!

Wär' ich doch nur beim Staubwedeln geblieben!

TWÄNNG!

Das hab' ich nun da... **aah!**

Ngffh! Will sich vielleicht jetzt jemand ausklinken?

W-wäre aber besser, weil der...

...Fels bei dem Gewicht bricht!

RUMPEL!

Neiiin!

Will außer dem Felsen noch jemand abbrechen?

Nein!

Dann...

Als nächstes tragen wir die Kajaks flußaufwärts zu den Finsterbacher Stromschnellen!

Und damit wir dort auch ankommen, übernehme diesmal besser ich die Führung!

Es ist so finster...

W-was... **raaah!**

RA-GRRR!

Keine Angst, der hat keinen einzigen Zahn mehr im Maul!

KNURR!

Das sagen Sie jetzt!

Und nun... he, wo steckt denn unser schwächstes Glied?

Ich glaube, das ist baden gegangen... da!

RAUSCH!

Ach du Schande!

DONNER!

Dann...

Ich flehe Sie an, geben Sie auf!

Kommt nicht in Frage! Ohne Prüfungszeugnis gehe ich nicht nach Hause, und wenn ich den Kurs zehnmal machen muß!

Am Abend...

Also, bei der Nachtwanderung geht es darum, sich in unbekanntem Gelände mit einfachsten Hilfsmitteln zu orientieren und...

Den nehm' ich!

Können Sie denn überhaupt mit einem Kompaß umgehen?

Und ob! Schließlich bin ich der Erziehungsberechtigte dreier Fieselschweiflinge, da kriegt man so einiges mit!

Stunden später...

Ich weiß nicht... laut meiner Karte gibt es auf dem Weg zum Zeltplatz keinen einzigen Tunnel!

Weiter!

Na bitte, punktgenau zum Zeltplatz gelotst!

Hm... sieht eben aus! Also gut, wir lagern hier!

Morgens...

Vom Zeltplatz aus hat man einen einmaligen Panoramablick über die Gipfelkette des...

...E-Emil-Erpel-Stadions? Himmel hilf, wir sind genau in die entgegengesetzte Richtung gegangen!

Wieso? Bedeutet das „W“ auf dem Kompaß denn nicht „weitergehen“?

Sagenhaft, was manche Fans sich einfallen lassen, um möglichst nahe am Spielgeschehen zu sein!

Später...

Ich bin Bodo Brause-witz, Ihr Fluglehrer!

U-und wenn ich Ihnen das Prüfungszeugnis jetzt schon verleihe?

Nein, danke! Ich will keine Extrawurst, nur weil ich der Beste bin!

Darum...

Jetzt sind Sie an der Reihe, das Steuer zu über-nehmen, Herr Duck!

Neiiin!

Sind Sie des Wahnsinns, Mann? Was tun Sie da? Wenn man den Gashebel losläßt, sackt die Maschine sofort...

Ich lasse nicht zu, daß dieser Chaot uns ins Jenseits...

...aaab!

DJÄÄÄÄUU!

I-ich kann den Hebel nicht erreichen... die Beschleunigung... z-zu groß, ächz...

DJIIIÄUU!

L-lassen Sie mich mal...

Ich hab' ihn, ich hab' ihn!

DJEEEAUU!

Jetzt mach schon, zieh...

...hoch!

WÄÄÄÄUU!

VRAAUMM!

War ganz schön knapp, was?

W-wie haben Sie das nur geschafft?

Ach, ich bin schon öfter geflogen... nicht nur aus der Schule, hahaha!

Das war Weltklasse! Sie können gleich weiterfliegen, wenn Sie wollen!

Ich geb' lieber wieder an Sie ab... ups!

Der Gashebel!

KRACKS!

Was tun wir jetzt?

Absspringen, bevor uns der Treibstoff ausgeht! Legen Sie Ihre Fallschirme an!

Fallschirme? Das sind nur Rucksäcke! Es konnte ja keiner ahnen, daß...

Ich hab' eine Idee! Schnell!

Dazu müssen wir als erstes alle Zeltplanen und Eispickel auspacken!

Glauben Sie etwa, wir fallen langsamer, wenn die Rucksäcke leichter sind?

Uns bleiben noch exakt drei Liter Treibstoff, und Sie flicken Zelte? Haben Sie einen Riß in der Plane?

Drei Liter später...

Da, der Motor setzt aus! Jetzt sind wir geliefert! Die Maschine wird wie Blei...

So, ich bin dann fertig!

Jeder hält sich an einem Eispickel fest und springt!

Aber... das ist glatter Selbstmord!

Sie können ja gern hierbleiben!

Fantastisch, die Schirme!

Nur leider kaum zu steuern!

O nein! W-Wölfe!

KNURR!

KRABOMM!

Mundgeruch und Schweißfüße sind ihre stärksten Waffen

DIE ZEITRITTER

AUF DER SUCHE NACH DEM HEILIGEN ZAHN

AB
30.JULI
IM KINO!
www.tobis.de

CHRISTIAN CLAVIER

JEAN RENO

JEAN-MARIE POIRÉ

Ein Film von JEAN-MARIE POIRÉ

Coproduction CINECOMI

Drehbuch CHRISTIAN CLAVIER & JEAN-MAR

Produktion PATRICE LEDOUX CHRISTIAN

Gaumont DOLBY SR

TOBIS Filmkunst

http://www.tobis.de

Schnell! Alle Mann zurück zum Flugzeug!

Damit wir verbrennen? Was soll das?

Unsinn! Wölfe fürchten sich vor Feuer, das weiß man doch!

Ach ja? Und was passiert, wenn das Feuer ausgeht?

Stimmt, daran habe ich nicht gedacht! Hm, wir müssen hier weg, nur wie... ah, das ist es!

Kommen Sie alle auf die Tragfläche!

Falls Sie das annehmen, Duck, die fliegt nicht von alleine!

Aber dazubleiben wäre noch viel wahnsinniger!

SCHWIDDER!

Nun machen Sie schon!

Das ist Wahnsinn!

GASWUTSCH!

Haaaaaalt!

PLATSCH!

BLOSCH!

Pffnnd!

Ha! Der Kerl macht sich aus dem Staub, und wir sitzen allein und ohne Ausrüstung mitten in der Wildnis fest!

M-mag ja sein, daß wir festsitzen...

...a-aber allein sind wir mit Sicherheit nicht!

Der weiße Mann hat Fisi Mat'en-te, den Geist des Finsteren Wassers, gestört!*

Darum...

W-was macht dieser Indianer da, Bodo?

Es sieht jedenfalls nicht grade wie ein Zahnstocher aus, was er da schnitzt!

Groß ist der Zorn von Fisi Mat'en-te auf die fremden Frevler!

*Zum besseren Verständnis unserer Leser übersetzt aus dem Katamantandischen.

Ach, du grüne Neune! Der G-Geist des Finsteren Wassers! Wir sind verloren!

Uff! Fort mit dem Stocher des Zahnes!

V-verschone uns, o Großer Geist! Erbarmen!

Hören Sie schon auf zu jammern, Mann! Wenn wir nicht gleich von hier verschwinden, war der ganze Kurs für die Katz!

Später...

Hier, Onkel Dagobert, mein Prüfungszeugnis in Abenteueristik! Was sagst du jetzt?

Zu so einem windigen Wisch? Gar nichts! Ohne **handfeste Andenken** und **Erinnerungsstücke** ist ein Abenteuer keines, das laß dir von einem alten Haudegen wie mir ruhig sagen!

Andern-tags...

O ja, es geht ihm schon besser, und der viereckige Hut in seinem Hals konnte auch entfernt werden! Wie? Was soll ich ihm ausrichten?

Daß mir das mit dem handfesten Andenken leid täte, und daß ich gern wieder zurückkommen würde...

LETZTES TELEFON VOR DER WÜSTE GOBI

ENDE

COOL COMICS

COOLE TYPEN
COOLES EIS

Internet: http://www.schoeller.de

Witze, Tips und Tricks

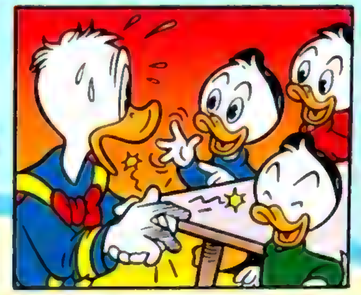
Streich der Woche

Trommelwirbel für die Katz!

„Wetten, daß du keine zwei Minuten mit diesen Fingern so am Tisch trommeln kannst, Onkel Donald?!“

„Na, das wollen wir doch mal sehen“, denkt sich Donald und trommelt, was das Zeug hält!

Doch vergebens!
Als er sich nach zwei Minuten die Finger wund geklopft hat, sagt ihm Tick mit Unschuldslächeln:



„Mit deinen eigenen Fingern - klar! Aber es war ja von meinen Fingern die Rede!“

Tolle Sachen selber machen

Krächzbecher

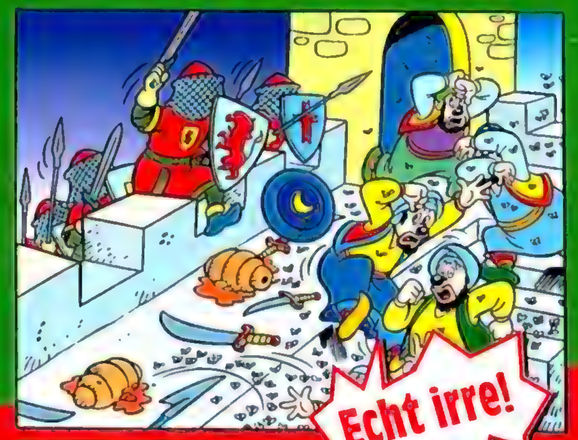
Papier- oder Plastikbecher mit einem kleinen Loch in der Mitte des Bodens

Ziehe ein nasses Papiertuch kräftig den Faden hinunter! Drücke das Tuch mal fest, mal weniger fest an den Faden und ziehe verschieden schnell!

Ergebnis: Geräusche zwischen dumpfem Hupen und schaurigem Krächzen!

Irre Storys! Bienenbomben

Der englische König Richard Löwenherz – ja genau der von Robin Hood – ließ bei der Belagerung einer Festung Bienenkörbe über die Mauern werfen! Die aufgebrachten Bienen jagten die Verteidiger in den Keller. Richard Löwenherz und seine mit Netzen geschützten Ritter stürmten die Festung!



Echt irre!

Irre Viecher!

Langohr in Beutelland

Das Vermehrungstempo von Kaninchen ist sprichwörtlich! Beispiel Australien: Bis 1850 gab es dort nicht ein Langohr, dann wurden drei Pärchen aus England ausgesetzt, und zehn Jahre später war auf dem fünften Kontinent die (Karnickel-) Hölle los!

Justiz-witz Nummer 14

Richter: „Sie haben ein falsches Alter angegeben ...“ Zeugin: „Kein falsches! Eins von früher!“

NA, SO WAS!

Kommt drauf an!

Was ist das hier? Ein **B**? Oder eine **13**? **Kommt drauf an!**

Worauf? Auf das, was drumherum los ist!

Bitte, Herr Generaldirektor:

Frisch getrennt ...

... ist voll vermurkst!

Mann, hab' ich 'n Kater!

Fun-Foto der Woche!

1

Ober-witz Nummer 53

„Herr Ober, der Kaffee ist eiskalt!“ - „Danke für den Hinweis, mein Herr! Eiskaffee ist zwei Mark teurer!“

Arzt-witz Nummer 15

Arzt: „Sie müssen dringend mit dem Naschen aufhören!“ Patient: „Dazu ist es doch schon zu spät!“ „Zum Aufhören ist es nie zu spät!“ „Dann hat's ja noch Zeit!“

2

Fotos: Mauritius/Arthur

EV-MM 3098/1

Walt Disneys

DÜSENTRIEB

Mit voller Kraft

Schnell, Herr Ingenieur, reparieren Sie meinen Mixer! Ich muß dringend einen Kuchen backen!

Stöhn! Gerade jetzt, wo ich mal die Werkstatt aufräumen wollte!

D 94244

Mein Mann hat nämlich Geburtstag, und da...

Ja, schon gut, Frau Krawalleck!

Leider ist der Mixer nicht das einzige Gerät zur Reparatur!

Meist ist Verschleiß oder Motorenermüdung die Ursache! Man müßte...

...einen **Vitamincocktail für Maschinen** erfinden... am besten als **Spray!**

Paul Halas/Flor Collins (Story), **Alferez** (Zeichnung)

Bald...

Das hätten wir! Dieses Mittel wird müde Motoren wieder munter machen!

GURGEL!

BLUBBER!

Sicherheitshalber teste ich es erst mal an diesem Spielzeughubschrauber!

PSSSSCH!

Na bitte! Der Motor läuft wieder wie am ersten Tag!

WROMM!

KLICK!

Später...

Endlich! Als ob ich nichts anderes zu tun hätte, als auf Sie zu warten!

Ich glaube, für die müßte ich mal ein **Beruhigungsspray** erfinden!

Schließlich...

So, fast alles ist repariert und abgeliefert! Jetzt zu meiner Werkstatt...

WROMM!

Du liebe Zeit!

SCHWIRR!

SCHEPPER!

Der Hubschrauber... **o nein!**

WRUMM!

KARACH!

Wie soll ich den nur einfangen? Das Spray hat seine Motorenkraft offenbar **vertausendfacht!**

ZISCH!

Testen Sie eine neue Rakete, Herr Düsentrieb?

Nein! Aber, äh... was gibt's, Herr Admiral?

Schlimme Sache! Ein Tanker ist vor der Küste auf Grund gelaufen, und nun droht eine Umweltkatastrophe!

Oh!

Nur gut, daß ich gerade ein neues Motorenspray erfunden habe! Schnell, gehen wir!

Und was will er mit dem Kabel?

Wie rücksichtslos! Können die denn nicht höher fliegen?

FLAPP! FLAPP!

WUSCH!

Bald...

Wie wollen Sie den Tanker vom Riff wegbekommen, bevor er zerbricht?

Warten Sie's ab!

SCHWUUSH!

Allerdings läßt sich das nur von draußen erledigen!

?

Keine Sorge, Herr Admiral, ich weiß schon, was ich tue!

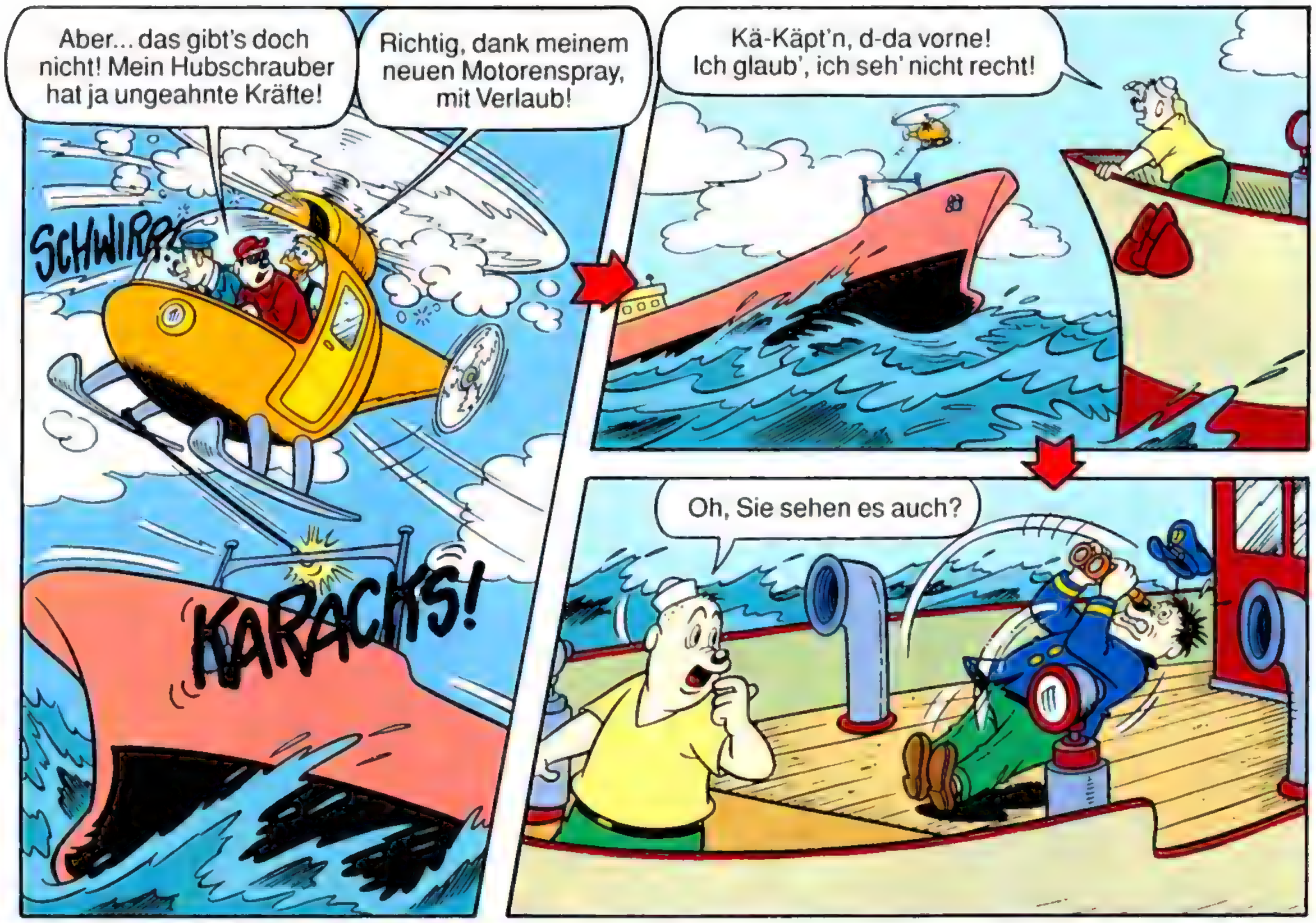
PSSSCHH

DER SPASS

DIE PAUSE

Frigeo

DAS PRICKELNDE ERLEBNIS



Sensation im Wüstensand

Witzig! Spannend! Cool!

In einem Wüstengebiet bei Entenhausen soll eine ungewöhnliche Kakteenart wachsen, die ungeahnten Reichtum verspricht. Wen wundert's, daß außer Herrn Duck auch sein größter Konkurrent Klever und die Panzerknacker hinter diesem vielversprechenden Gewächs her sind. Ja, selbst Außerirdische brauchen diese Kakteen sehr dringend - wenn auch aus einem ganz anderen Grund ...

ABENTEUER TEAM Band 34

Und so...

Bravo, Herr Ingenieur, der Tanker ist wieder flott! Ich hab' mir schon Sorgen gemacht...

Das sollten Sie auch, und zwar um den Hubschrauber! Schauen Sie...

SCHWIRR!

SCHWIRR!

Oha! Die Temperatur steigt und steigt!

Offenbar gehen seine neuen Kräfte mit ihm durch! Da bleibt wohl nur eines...

RÖHR!

WUSCH!

Raus hier!

PLATSCH!

Tut mir leid um Ihre Maschine!

Ach was, dafür haben wir ein viel größeres Unglück verhindert!

GURGEL!

Später...

Man brauchte ein Mittel, um die Wirkung...

...abzuschwächen... **ach du Schreck!**

Als hätte hier ein Wirbelsturm gewütet! Und dieser Lärm...

VRRRROMM!

Herr Krawalleck!

Hilfe! Mein neuer Rasenmäher ist außer Rand und Band!

DRÖHN!

Da ist er!

Er ist schuld daran, daß alle unsere Geräte plötzlich durchdrehen!

!?

Oje! Ich glaube, ich sollte mir mal über einen längeren Urlaub Gedanken machen!

Wir nehmen den Baum als Rammbock, Leute!

KOMMS!

PSSSSSCH!

Bis das Moped explodiert, bin ich hoffentlich außer Reichweite meiner lieben Nachbarn...

Wir finden Sie, Sie Wirrkopf, Sie! Egal, wo Sie sich verkriechen!

VROMM!

SPLITTER!

ENDE

Neuer-Bunter-Besser

Die neuen Micky Maus-Sammelboxen: Sind voll gut!

Und so bestellst Du sie:

In Österreich: Überweise öS 139,- auf das Postscheckkonto 7455-940 des Egmont Verlages, Wien

In der Schweiz: Überweise sFr 13.40 auf das Postscheckkonto 80-7615-6 des Egmont Verlages, Illnau

In Deutschland: Sende oder faxe diesen Coupon an:
Ehapa Leserservice, Postfach 810640, 70523 Stuttgart. Fax: 0711-7252333

Achtung: Bitte auf der Überweisung „Bestellung MM-Sammelordner", den Namen sowie die vollständige Adresse angeben. Nur so kann eine reibungslose Abwicklung gewährleistet werden. Dieses Angebot gilt bis 31.12.98

Walt Disneys MICKY MAUS
So viel Spaß muß sein.

Ja, ich möchte die neuen Micky Maus-Sammelboxen. Schicken Sie an unten angegebene Adresse das Paket mit den zwei Sammelboxen für insgesamt nur DM 12,80 (Inklusivpreis: Kosten für zwei Sammelboxen, Umverpackung und Porto). Die Sammelboxen zahle ich nach Erhalt der Rechnung (wird mit den Boxen zugeschickt).

Sammelboxen an: (Lieferung solange Vorrat reicht!) SA 20

Name/Vorname

Straße/Haus-Nr.

PLZ/Ort

Geburtstag

Unterschrift (Bei Minderjährigen vom gesetzlichen Vertreter)

XSM 0002

ABENTEUER PUR

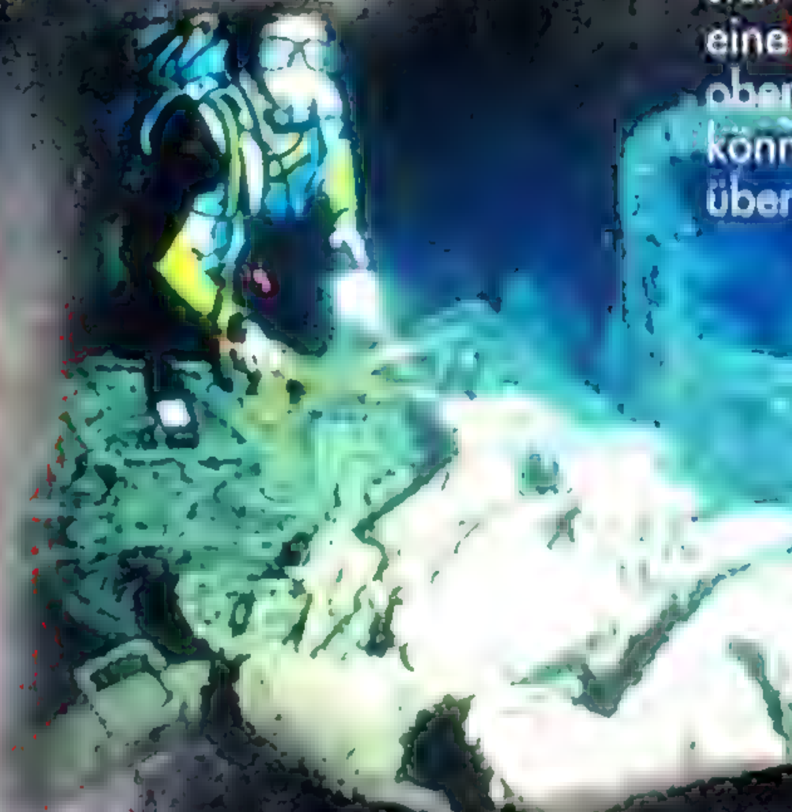
Höhlen erforschen, Berge bezwingen, Schätze suchen

Was ist eigentlich ein echtes Abenteuer?

Es [illegible] zu machen, wozu anderen Leuten der Mut fehlt. Dahin zu gehen, wo bisher nur ganz wenige waren. Geheimnisse entdecken, die kaum jemand kennt.

ÜBER DER WELT

Schon ewig gab es Menschen, für die jeder Berg eine Herausforderung ist. Er muß bestiegen werden. Egal, ob der Berg sich im Erzgebirge oder im Himalaja befindet. Unsere Abenteurer haben sich den Berg Ararat in der Türkei vorgenommen. Immer wieder schlagen die erfahrenen Bergsteiger ein Zwischenlager auf, denn das wichtigste ist: Kräfte sparen und sich gegen schlechtes Wetter schützen. Doch oben am Gipfel angekommen, so berichten Bergsteiger immer wieder, fühlt man sich wie auf einem anderen Stern!



UNTER DER ERDE

Hochgefährlich und nur etwas für trainierte Höhlenforscher mit perfekter Ausrüstung: die Erkundung einer unbekannten Höhle! Höhlenforscher würden sich niemals alleine in das unheimliche Dunkel wagen, denn niemand weiß, was sie erwartet. Doch diese Gefahr nehmen sie gerne in Kauf, wenn sie belohnt werden mit der wildesten Höhlenlandschaft, die man sich nur vorstellen kann, wie auf unseren Fotos in Borneo.

SCHÄTZE DER MEERE

Nicht nur die berühmte Titanic wurde ein Opfer der Meere. Immer wieder versanken Schiffe, vollgeladen mit Schätzen. Und was ein echter Abenteurer ist, der will diese Schätze einfach heben. Also nichts wie rein in die Taucherausrüstung und hinab in die ungewisse Tiefe. Natürlich lohnt sich die ganze Mühe, wenn man dann eine 200 Jahre alte Amphore mit nach oben nehmen kann. Und manchmal können sich die Schatzsucher sogar über uralte spanische Münzen freuen.

EV-MM 3098/2
Fotos: action press/Allsport (7), Panda/D P P I (2)

SÄGEMESSER

LUPE

ENTFERNUNGSMESSER

TEIL 2

ABENTEUER-SET

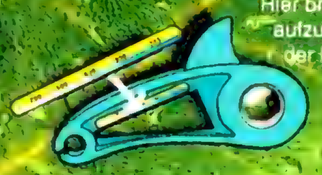
So wird Teil 2 des Abenteuer-Sets zusammengebaut:

1. Lege alle Einzelteile bereit!

2. Einbau der Lupe

Lupe in die runde Aussparung im Entfernungsmesser legen. Mit dem Ring festklemmen.

3. Entfernungsmesser



Hier brauchst du nur den Sticker aufzukleben – ganz genau an der hier angezeigten Stelle!

4. Zusammenbau von Teil 1 und Teil 2

Drücke Entfernungsmesser und Sägemesser so wie hier auf die Achse von Teil 1!

(Kannst du natürlich nur machen, wenn du Teil 1 aus dem letzten Heft hast.)

So funktioniert der Entfernungsmesser:

Halte den Entfernungsmesser mit ausgestrecktem Arm vor dich und sieh mit einem Auge hindurch.

Suche einen aufrecht stehenden Menschen. Passe ihn genau in den Schlitz im Entfernungsmesser ein.

Auf der Skala siehst du, wie weit dieser Mensch entfernt ist – und natürlich auch alles um ihn herum!
Beispiele:
Das rote Männchen ist etwa 400 m weit weg, das gelbe etwa 270 m.

Das Sägemesser:

Nützlich zum Durchtrennen von Schlingpflanzen, zum Öffnen exotischer Früchte, zum Schuppen frisch gefangener Fische – und zu vielem anderen!

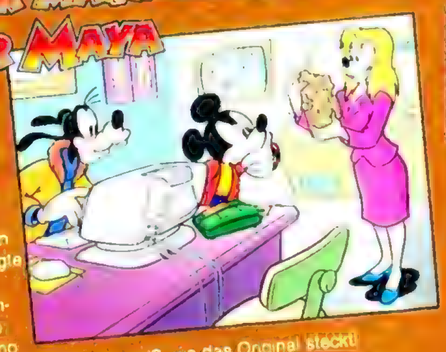
Die Lupe:

Nützlich zum Entziffern von Schatzkarten, zum genauen Studium auch winzigster Spuren – und zu vielem mehr!

Fall 2:

MAGA Agentur fürs Abenteuer

DER MAGISCHE MATSCHO DER MAYA



Jahrhundertelang galt der magische Matscho der Maya, die kostbarste Statuette der Welt, als verschollen. Bis zu dem Tag, an dem eine aufgeregte junge Frau die Agentur fürs Abenteuer stürmt: eine Kopie des Matscho in den Händen: „Ich glaube, ich weiß, wo das Original steckt! Könnten Sie

Ja, können Micky und Goofy den Matscho der grünen Hölle des Urwalds entreißen? Hilf ihnen – auf der nächsten Seite!

EVMM 309873

Der magische Matscho der Maya

Mit ihrem High-Tech-Ballon gleiten Micky und Goofy über die verborgenen Maya-Bauten im Urwald Mexikos – und werden nicht gerade freundlich empfangen! Das Sägemesser seines Abenteuer-Sets hilft Goofy, erst einmal das Schlimmste zu verhindern.

Suche die **sechs Unmöglichkeiten** auf diesem Bild!

An der Landung können unsere Freunde nicht gehindert werden! Doch wo genau steckt der Matscho?

Diese beiden Ausschnitte auf dem großen Bild mit einem geraden Strich verbinden!

Auch diese beiden Ausschnitte mit einem geraden Strich verbinden!

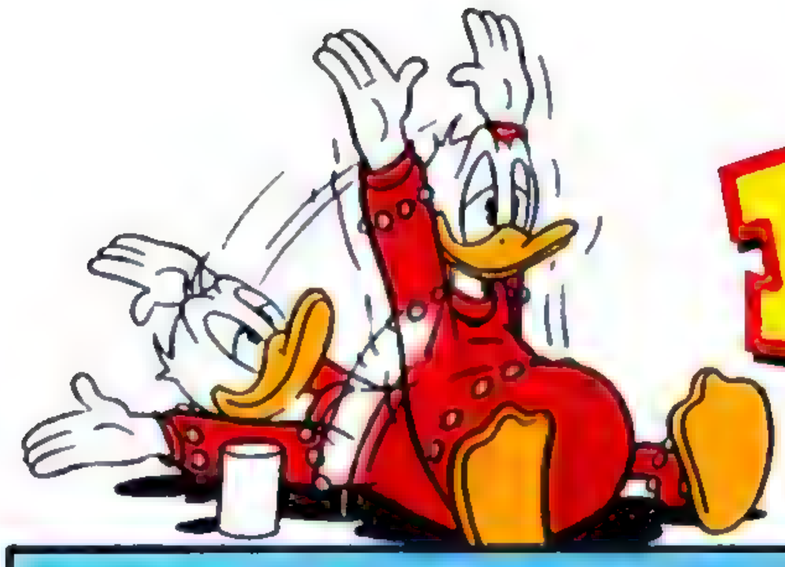
So findest du den Matscho!

Ausschnitte auf dem großen Bild suchen und mit zwei Strichen verbinden wie links angegeben!

Wo sich die beiden Striche kreuzen, steckt der magische Matscho!

Die Auflösung findest du auf Seite 55

EV-MM 30984



Walt Disneys Donald Duck

List gegen Tücke

Pat Black (Story), **Guirado** (Zeichnung)

Leicht fällt das Wort, doch schwerer die Tat...

Du lieber Himmel, ist das im Zeitraffer aufgenommen? Da kommt doch kein Mensch mit!

...und klapp, zwo, drei, vier! Hoch, zwo...

Das ist ja kriminell! Was haben die denn für ein Trainingsziel... etwa die Olympiaqualifikation?

...links, zwo, drei, vier, und schneller, zwo, drei, vier...

Völlig unmöglich... so geht's auf gar keinen Fall! Es muß einen anderen Weg geben!

...und gleich noch mal von vorn!

Den kann nur einer finden...

Wenn ich Sie richtig verstehe, wollen Sie turnen, ohne sich dabei bewegen zu müssen?

Genau! Ich will üben und gleichzeitig überleben! Können Sie mir da helfen?

Ts... Probleme hat er manchmal, der Herr Duck...

Hm, zur Betätigung der Muskeln müßten Stromkabel am Körper anliegen! Wenn ich ein Stück Stoff...

ZÜND-KERZEN

ZÜND-HÖLZER

Bald darauf...

Bitte sehr! Dieser **Autoaktivanzug** turnt für Sie alle Übungen, die auf dem Bildschirm vorgemacht werden... folgen Sie einfach der Anleitung!

ANLEITUNG

313.
42·
621
405:X

Autoaktivanzug... wenn das so gut funktioniert, wie es klingt, bin ich aus dem Schneider!

So, den Anzug habe ich an, das **Muskelkontrollmodul** ist am **Videorecorder** angeschlossen... dann mal los!

Sagenhaft! Meine Arme heben sich ohne jedes Dazutun meinerseits! Der Herr Ingenieur ist ein Genie!

...und hoch, zwo, drei, vier...

Mmmmh, ja, das ist Körperertüchtigung nach meinem Geschmack! Apropos schmecken, da fällt mir ein...

...mit Schwung, zwo, drei, uuund...

Der Einfall trägt Früchte...

Vor mir tun sich ungeahnte sportliche Dimensionen auf!

Und hepp!

Genau meine Kragenweite! Nur kauen und schlucken muß ich noch selbst!

...und wieder hoch!

HAMPF! SCHMATZ!

Mir schleierhaft, wie ich es bis jetzt ohne Sport überhaupt ausgehalten habe!

SCHLURPS! MAMPF!

Gähn! Nach dem Essen wäre ein Nickerchen recht! Ob der Anzug weitermacht, wenn ich wegdöse? Das wär' doch was!

Wurps!

Örps!

...und klapp, zwo...

...hoch! Und Tempo, Tempo, höher, zwo...

Chrr! Rapüh! Pfff!

Doch mangelndes Vertrauen drängt Daisy nachzuschauen...

Bestimmt ist er nach zwei Minuten zu Boden geklatscht wie ein nasser Sack!

Jedoch...

Das gibt's doch nicht! Er turnt tatsächlich!

Und diese Ausdauer und Energie... habe ich ihm am Ende unrecht getan?

CHRRR!

Schließlich...

Nicht zu fassen! In einer halben Stunde hat er nicht einmal ausgesetzt!

Nanu? Schnarcht da wer?

GHRRAPÜÜH! SCHNORCH!

Ach, so läuft der Hase! Ich hätte es mir ja denken können!

...hopp, hopp...

SCHNARCH!

Diesem Faulpelz ist kein Mittel zu schäbig, um sich vor der kleinsten Anstrengung zu drücken!

CHRRR!

Eins... und...

TV-&VIDEO-VERLEIH

Aber das wird ihm noch leid tun!

Das Grinsen wird dir gleich vergehen, Freundchen! Jetzt wird nach meiner Pfeife getanzt!

RATZEPFÜH!

Das darfst du nicht verpassen!

2 Extras und noch mehr Spaß!

SAMMLUNG: TEIL 2

Minnie Perlen Schatz

EXTRA: Das trendige Spiral-Armband!

© Disney

Jetzt geht's weiter mit der Super-Schmucksammlung!

Diesmal bekommst du den absoluten Mode-Hit aus Amerika... das silbrige Spiral-Armband, das ist in diesem Sommer der absolute Trend. Und dazu 4 leuchtende Sternen-Anhänger für deine Sammlung, die aber auch toll zum fetzigen Armband passen!

Und außerdem... freche DISNEY Comics, spannende Fotoromane, peppige Klamotten-Tips, witzige Tiergeschichten, super Gewinnspiele und Aktionen, aktuelle Pop-News und natürlich das riesige Poster.

Ab 21.07. am Kiosk!

MINNIE – MEHR SPASS FÜR MÄDCHEN!

Und was ein richtiger Softie ist...

...der tanzt im rosa Röckchen!

SCHNURCH!

Kicher! Fast ein bißchen gemein, aber wer List sät, erntet nun mal Tücke!

So, gleich kann der Vorhang aufgehen!

Nehmen Sie Platz, meine Damen!

TANZ-THEATER

Jetzt schnell das neue Video einlegen...

Fertig? Kann die Vorstellung beginnen?

Zur Darbietung gelangt die wohl berühmteste und bewegendste Tanzszene des klassischen Balletts, der...

...Sterbende Schwan aus „Schwanensee", vorgeführt von Donald Duck!

Spenden zur Förderung dieses hoffnungsvollen Nachwuchstalentes werden nach der Vorstellung gerne entgegengenommen!

CHRRR!

Kicher!

Zum Kringeln!

Hihihi!

SCHNOHORCH! GRUNZ!

Noch viele Male öffnet sich der Vorhang (dreimal allein für Nachbar Zorngiebel), ehe Donald aus seinem Verdauungsschlaf erwacht...

Was? Daß ich soviel Geld einnehmen würde?

Daß du das tust, hätte ich nie von dir gedacht!

Dafür kaufe ich uns jetzt auch was Schönes!

Echt wahr? Für uns **beide?**

Richtig!

Du trainierst, und **ich** passe auf!

Ich hab's fast geahnt... seufz!

TURBO-TRIMMER „MUSKELMEISTER"

ENDE

NA, SO WAS!

1

SENSATIONELLE ENTDECKUNG

Die Tierforscher werden es nicht für möglich halten, aber ein neues Tier wurde entdeckt! Wirklich? Oder hat unser Zeichner nur ein paar Tiere ineinandergemixt? Und wenn ja, welche Tiere sind das?

2

Wer bin ich?

1. Ich bin eine Dame, aber nicht immer sehr damenhaft.
2. Ich liebe Schmuck, vor allem Perlenketten.
3. Ich habe zwei Verehrer, kann mich aber für keinen entscheiden.
4. Meine Lieblingsfarbe ist Pink.

Spruch der Woche:

„Können Sie mir sagen, wie spät es ist? Ich bin hier fremd!"

3

Was steckt dahinter?

Wenn du nur die angegebenen Buchstaben des gezeichneten Begriffs zusammensetzt, dann erhältst du einen Mannschaftssportler.

Auflösungen: 1 Hai, Schildkröte, Krokodil, Elefant, Hund, Schnecke, 2 Daisy Duck, 3 Handballspieler

EV-MM 3098/5

Walt Disneys
GOOFY

Du liebes Lieschen, hier hat der Sturm gestern aber ganz schön gewütet!

Alsdann, frisch ans Werk!

KLOPF! BÄNG!

HÄMMER! DÄNGEL!

Bald...

Das wäre erledigt! Und nun...

Oh!

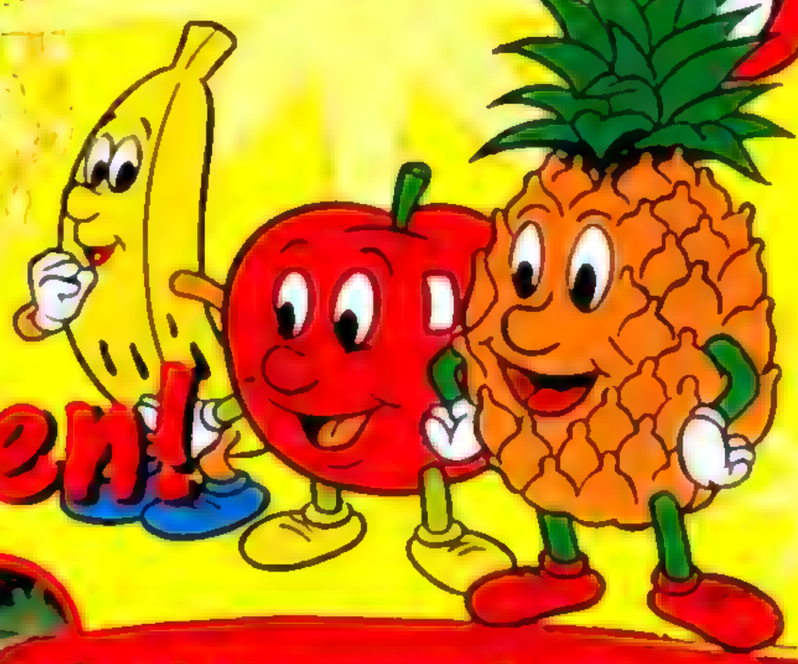
Seufz! Früher oder später kommt hoffentlich jemand mit einer Leiter vorbei...

ENDE

Kristian Hojsteen (Story), **Carla** (Zeichnung)

Sommerparty

Lad dir doch mal Gäste ein. Eine Super-Party ist schnell und billig organisiert. Man nehme: Spiele - gemütliches Essen - tolle Getränke!



Lecker essen und trinken!

Schlammbowle

Du brauchst:

1 Liter Orangensaft
1 Liter Zitronenlimo
1 Glas Schattenmorellen (Sauerkirschen)
1 Packung Vanilleeis (ca. 1 Liter)

So geht's:

Kirschen und Saft in ein großes Glasgefäß geben, Zitronenlimo reingießen und Eis obendrauf setzen. Wenn das Vanilleeis geschmolzen ist, ist die Bowle fertig. Sieht zwar reichlich komisch aus, schmeckt aber super-lecker und erfrischend.

Obst-Igelchen

Zahnstocher mit Erdbeeren, Aprikosen-, Trauben-, Ananas- und Käsestücken in eine halbe Kiwi reinpiksen! Sieht aus wie kleine Igelchen!

Um eine besonders bunte Leckertafel zu bekommen, hier unser Tip: Mach eine Mitbring-Party! Jeder bringt sein Lieblingsgericht mit. So kommen unheimlich viele tolle Leckereien zusammen. Jeder gibt seiner Speise einen tollen Namen, die beste bekommt einen Preis!

Witzige Spiele!

Wasserlauf mit Hindernissen

Baut einen kleinen Hindernis-Parcours. Dann braucht ihr einen kleinen Eimer voll mit Wasser und zwei mutige Spieler. Einer hält den Eimer und bekommt die Augen verbunden, der andere dirigiert ihn durch die Hindernisse. Ziel ist es, möglichst wenig Wasser aus dem Eimer zu vergießen. Und alle anderen feuern kräftig an!

EV-MM 3098/6

Würstchenschnappen

An einer langen Leine werden Partywürstchen kopfhoch aufgehängt. Ohne die Hände zu benutzen, muß dann jeder versuchen, sich ein Würstchen mit dem Mund zu ergattern.
Eine verschärfte Variante: Augen verbinden und die anderen dirigieren!

Bleistiftzielen

Jeder Gast sucht sich eine leere Flasche. Dann wird jedem ein Bleistift an einer Schnur um den Bauch gebunden, so daß der Bleistift hinten runterhängt. Auf die Plätze - fertig - zielen! Wer als erster den Bleistift in der Flasche hat, ist Sieger. Ihr könnt auch nacheinander zielen und mit der Stoppuhr die Zeit messen.

So eine Sommerparty kann man natürlich auch unter einem Thema feiern: z.B. Fußballparty - Jeder muß im Trikot erscheinen, oder als Fan verkleidet, oder ganz in Schwarz, wie der Herr mit der Pfeife! Dann gibt es rote und gelbe Limo und eine Torte, die aussieht wie ein halber Fußball. z.B. Wasserparty (super, wenn's ganz heiß ist) - Jeder kommt in Badehose/Badeanzug mit Schwimmring und Flossen. Hier ist eine Schlacht mit dem Wasserschlauch natürlich eine geniale Abkühlung.

Fotos: Ehapa

Walt Disney's HANSI HASE

Herzlichen Glückwunsch!

Wie so oft rettet ein Baum Hansi vor den Gevattern ...

Sollen wir hier auf ihn warten? Das hat noch nie geklappt... wir sind jedesmal vor ihm eingepennt!

Diesmal nicht, Gevatter Bär!

D 96313

Diesmal werden wir uns nämlich gegenseitig wach halten!

Bitte sehr, nur zu! Aber das wird euch wenig nützen!

Ich sehe ihn! Er versteckt sich in der Baumkrone!

Mein Hemd seht ihr, mehr nicht!

Mann, die Warterei macht bös hungrig!

Eigentlich könnt' ich ja ganz einfach abhauen, aber das wär' doch zu langweilig!

Schön, dann besorg uns was zu futtern, während ich auf Hansi aufpasse!

Essen... das ist das einzige, an das sie denken! Aber wartet nur, ihr Stromer...

Ich werd' euch den Appetit verderben! Aber erst brauch' ich eine Verkleidung!

Dann...

Jetzt noch ein paar Einkäufe!

LEBENS-MITTEL

Per Hedman (Story), **David** (Zeichnung)

Und...

Ah, Herr Fuchs, ich habe Sie schon überall gesucht! Sie haben in der Lotterie gewonnen! Herzlichen Glückwunsch!

Welche Lotterie? Wovon reden Sie, Mann?

Na, davon! Das ist Ihr erster Preis!

Uiuiui! Also, ich wär' ja doof, wenn ich dem sage, daß das ein Irrtum ist!

Bald...

Hurtig, Herr Bär! Ihr Freund, der Gevatter Fuchs, hat gerade einen saftigen Hasen gefangen!

Echt?

Ja, und er hat ihn auch schon gebraten und verspeist!

Ach was, das ist doch Blödsinn! Der würde das Langohr nie ohne mich essen, darauf können Sie Gift nehmen!

Oder doch? Hm...

So...

Da schau her, du siehst aber ganz schön vollgefuttert aus! Hast wohl zuviel **Hase** gespachtelt, wie?

Quatsch! Hansi ist noch da oben! Guck doch...

Von wegen, das ist nur sein **Hemd!**

D-das kapier' ich nicht!

Ich schon, du Lump! Aber von dem Braten wirst du nicht fett, das schwör' ich dir! Ich prügel jedes Gramm wieder aus dir raus!

Aua! Warte, ich erklär's dir...

Dz, dz! Wie ungesund, mit vollem Magen durch die Gegend zu wetzen... hihi!

ENDE

Die tollsten Ferientips

KEINE ZEIT FÜR LANGEWEILE!

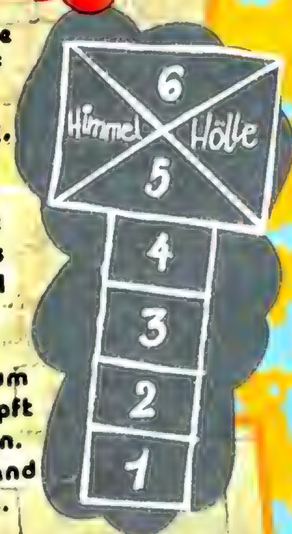
Tip 1

Erfinde deine eigene **Spielshow** und lade alle Kinder aus der Nachbarschaft ein - vielleicht eine Art **„Jeder gegen jeden"**. Ein Stapel Karten mit Fragen drauf reicht schon, um loszulegen. Und als ersten Preis gibt es dann ein Micky Maus-Heft - oder irgend etwas anderes.

Tip 2

Himmel und Hölle

Wie wär's mit einer Runde „Himmel und Hölle"? Auf das Straßenpflaster (Spielstraße, Bürgersteig, Hof) Hüpfkästchen mit Kreide aufmalen (siehe Zeichnung). Jetzt wirft jeder einen Stein in das richtige Kästchen (bei 1 fängt's an). Über das Kästchen mit Stein drüberhüpfen und bis zum Himmel und zurück. Gehüpft wird nur auf einem Bein. Wer auf den Kästchenrand hüpft, muß aussetzen.



Tip 3

Witziges Reisespiel

Ihr spielt ***„Koffer packen"***. Einer fängt an und sagt: „Ich packe meinen Koffer und packe XX ein." Anstatt XX denkt sich der Spieler etwas aus (z.B. Kaffeemaschine). Der nächste muß das vom Vorgänger wiederholen und eine Sache dazupacken, und immer so weiter. Der erste, der sich nicht an alle Koffer-Inhalte erinnern kann, hat verloren.

Tip 4

AUSFLUG FÜR NERVENSTARKE!

Die Wahnsinns-Loopingbahn Big Loop im Heidepark Soltau (mitten in der Lüneburger Heide, zwischen Hannover und Hamburg) ist die heißeste Attraktion. Aber auch die anderen Bahnen sind obercool. Dazu gibt es noch einen Wildpark, jede Menge Shows und einen schwindelerregenden Aussichtsturm.

Info-Tel. 05191-91 91

Tip 5

Total witzig für unterwegs:

Die neuen Quiz-& Co.-Spiele von Ravensburger. Entweder testet ihr gegenseitig **euer Wissen** zum Thema „Tiere", oder ihr unternehmt fragenderweise eine Reise „Rund um die Welt". Genau das richtige für die Radtour-Rast oder im Freibad.

Tip 6

Gründe mit deinen Freunden eine **Rockband**, und dann Krach (Entschuldigung, natürlich Musik) machen, bis die Ohren der Nachbarn dröhnen. Es reicht auch, wenn ihr euch Holzgitarren und Pappmikrofone bastelt. Dazu dann die Stereo-Anlage volle Pulle aufgedreht. (Achtung! Mittagspausen und Abendruhe beachten!)

EV-MM 3098/7

WALT DISNEYS

DONALD DUCK

Schatzsuche in Zimbana

Teil 1

BOOTS-VERLEIH

NATIONALPARK ENTENHAUSEN

Unglaublich, wie rücksichtslos manche Leute sind! Da muß ich als Angestellter des Nationalparks wohl mal ein Machtwort sprechen!

Aber die haben doch gar nichts weiter getan, Onkel Donald!

Die beiden hatten offenbar viel Spaß da draußen!

D 96288

Also, so geht's ja nicht!

Wie konnten Sie das nur tun?

Was?

Auf der Vogelschutzinsel in der Mitte des Sees anlegen! Das ist verboten! Seien Sie froh, daß Sie nicht von nistenden Schwänen angegriffen wurden!

Mami, wir haben Püppi vergessen!

Äh... wen?

Ihre Puppe! Tut mir leid, wir müssen noch mal zurück!

Auf keinen Fall! Das wär' ja nicht auszudenken, wenn Sie bei Ihrer Suche auf frische Eier treten würden!

Paul Halas/Jack Sutter (Story), **Marsal** (Zeichnung)

Ich will aber meine Püppi wiederhaben... **buääh, wääh, rabääh!**

Hör bloß auf zu plärren, das nutzt dir nämlich gar nichts!

Hilfe! Kreisch! Warum hilft mir keiner?

Der böse Mann hat mir meine Püppi weggenommen... **wuääääh!** Und jetzt gibt er sie mir nicht zurück!

In dem Fall gibt der Klügere wohl nach.

Danke!

Verzogenes Balg! Ich sollte der Mutter dafür eine Strafe aufbrummen!

Na immerhin, da ist sie ja! Die Kleine kann jedenfalls von Glück reden, daß die Schwäne sie nicht zum Mittagessen verspachtelt haben!

Oh, Hunger haben sie aber trotzdem!

ZISCH! ZISCHEL!

ZISCHEL!

Gnade! Ich bin's doch nur, ich gehör' zum Park dazu!

Eine Hütte! Wenn ich's bis dahin schaffe...

ZISCHEL! FAUCH!

GOGOOOCK! ZISCHEL!

RUMMS!

Puh!

Das ging gerade noch mal gut! Die Biester können aber auch echt bissig sein!

Wo bin ich hier eigentlich? Die Hütte kenne ich gar nicht!

Und was ist das da für ein altes Buch?

Später dann...

Auweia, du siehst ja voll schlimm aus!

Da ist sie! Und ohne einen Kratzer, die hab' alle ich abbekommen!

Und das Buch, hast du das von der Insel? Wir wußten gar nicht, daß es da einen Laden gibt, hihi!

Die Seiten sind mit Wachs überzogen, sonst wären sie längst vermodert! Man kann noch alles lesen!

Und was steht drin, Jungs?

Ist ja irre! Es hat **Hugo von Humbert** gehört, dem großen Afrikaforscher aus dem letzten Jahrhundert!

Da steht, daß er und seine Männer von einem Stamm angegriffen wurden, als sie mit ihrem Schiff, der **Dampfenden Dorit,** auf einer Expedition waren!

Comics
Action
Tricks
Rätsel
Spaß

... und viel mehr!
Im neuen Micky aktiv
ist wieder alles drin
was dir Spaß macht.

Micky Aktiv Nr. 17 -
ab sofort überall
im Handel!

© Disney

Ist das etwa alles? Ich meine, so was war doch damals nichts Besonderes!

Das nicht, aber sie hatten einen Schatz an Bord. Den mußten sie zurücklassen, als sie mit dem Kanu flohen!

Wirklich? Wo genau war das?

An einer geheimen Stelle, wo der **Nabo** und der **Waki** zusammenfließen! Das ist doch irgendwo in **Zimbana,** oder?

Halt doch mal still! Wie soll ich dich sonst verarzten?

Gar nicht, ich bin schon wieder kerngesund! Kinder, wir machen uns auf die Suche nach dem Schiffswrack und diesem sagenhaften Schatz!

He, wo wollen Sie hin? Wer kümmert sich um die Boote?

Machen Sie das, ich bin zu Höherem geboren!

Und so...

Willkommen in **Tawa,** der letzten Zuflucht der Zivilisation!

Genau wie die Kneipe, aber irgendwo müssen wir mal was trinken!

Sieht übel aus, das Nest!

TAWA

JOE'S BAR

Du meine Güte, seht euch diese Gaunervisagen an!

Vier Blubberlutsch, bitte!

Gern, Fremder! Bleiben Sie länger hier?

Also, äh... nein! Hier gibt's für uns nichts zu tun!

Auflösungen von Seite 34: Der **magische Matscho** steckt in dem kleinen Pyramidentempel über Goofys Kopf
Unmöglichkeiten: Windmühle, Sehrohr, Antennenschüssel, Blaulicht, Rolltreppe, Colaflasche

Später dann...

Huch! Hört mal...

Das Getrappel? Das sind bestimmt ein paar Tiere!

Nein, das war ein Mensch!

Nicht einer, sondern vier, haha!

Los, wo ist die Schatzkarte?

Laß gut sein, ich hab' sie! Und der Fundort ist auch deutlich markiert!

Prima! Dann können wir die Knilche gleich abservieren!

Und wer schleppt dann den ganzen Segen zurück? Nein, nein, die bleiben erst mal noch am Leben!

Na gut, aber wenn wir den Schatz haben, dann darf ich sie umlegen, klar?

Darfst du! Und jetzt macht uns erst mal was zu essen!

Gewiß doch, wir stehen gern zu Diensten!

Was fällt dir ein, dich bei denen so einzuschleimen? Das sind Verbrecher!

Weiß ich! Ich wollte sie nur von denen da ablenken!

Stachelameisen! Nett, die Idee, sehr nett!

Die jubeln wir den Schurken unter!

Genau! Erst etwas Sirup in die Spraydose, und dann legen wir eine Fährte zu den Gaunern rüber!

Was meint ihr, wie die gleich anfangen werden zu laufen!

Und so...

Hahaha!

PSSSSSCH!

He, was soll das?

Dafür mach' ich dich kalt!

Ach ja?

Guckt lieber, was da auf euch zukommt!

Häh?

Kreisch! Nichts wie weg hier!

Sieht fast so aus, als hätten die Herren doch keine Lust mehr, zum Essen zu bleiben, haha!

Bald...

Es wird hell, Onkel Donald! Ist es noch arg weit?

Ich glaub' nicht!

Na bitte, das hätten wir! Hier fließt der Nabo in den Waki!

Oder andersrum!

Toller Anblick! Doch wo sollen wir hier das Wrack der Dampfenden Dorit finden?

Denk an die Hütte im Nationalpark, Trick! Dieser Humbert hatte eine Schwäche für kleine Inseln!

Stimmt, da ist auch eine!

Bereitet das Schlauchboot vor!

Und...

Lust aufs Frühstück, Jungs? Ich hab' reichlich von der Pfeffersalami eingepackt!

Ich würd' gern mal abbeißen !

He, mußt du denn gleich so gierig sein?

Ich hab' doch... du liebe Zeit, das warst ja gar nicht du!

Ein Krokodil! Gib Gas, Onkel Donald, ehe der Gute noch Appetit auf uns kriegt!

SCHNAPP!

Den hätten wir abgehängt!

VROOOOMM!

Jedoch...

Oje! Sieht so aus, als hätte er seinen Kumpels Bescheid gesagt!

Sämtliche Krokodile Afrikas sind hier versammelt!

Ja, aber warum?

Fortsetzung folgt!

Walt Disneys MICKY MAUS

Nur für dich!

UND DAS JEDE WOCHE!

Jetzt gibt's den absoluten Sommerspaß: das Micky Maus-Abo und den mega-coolen Super-Schwimm-Ring. Nicht verpassen!

Zapf Creation

SUPER-RING

Starke Comics!

SUPER EXTRAS!

Witze, Tips und Tricks!

STREICH DER WOCHE

Jetzt bestellt heißt Geld gespart!

„Ich will meine MICKY MAUS pünktlich und portofrei!"

Ja, ich möchte das Micky Maus Vorteils-Abonnement. Schicken Sie an unten angegebene Adresse die nächsten 26 Ausgaben des Micky Maus-Magazins sowie den Super-Schwimm-Ring zum insgesamten Vorteils-Preis von nur DM 83,50 (ÖS 648.-, SFr 80,-) inkl. Porto*. Das Abonnement verlängert sich automatisch bis auf Widerruf. Angebot nur solange Vorrat reicht (Auslandsabos auf Anfrage). Das Abo zahle ich zum Vorteils-Preis ☐ 1/4-jährlich ☐ 1/2-jährlich nach Erhalt der Rechnung

Coupon

Hefte und den coolen Super-Schwimm-Ring an: SA 20

Name/Vorname

Straße/Haus-Nr.

PLZ/Wohnort

Geburtsdatum

Datum/Unterschrift
(bei Minderjährigen vom gesetzlichen Vertreter)

Rechnung an: SA 10

Name/Vorname

Straße/Haus-Nr.

PLZ/Wohnort

Vertrauensgarantie (nur für Deutschland): Diese Bestellung kann ich innerhalb von 10 Tagen ab Zugang beim Verlag schriftlich widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an Egmont Ehapa Verlag, Service Direktvertrieb, Postfach 810640, 70523 Stuttgart

Datum/Unterschrift
(bei Minderjährigen vom gesetzlichen Vertreter)

Coupon gleich senden oder faxen an:

Egmont Ehapa Verlag, Service Direktvertrieb, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart, Fax: 0711/7252-392
Egmont Verlag, Wienerbergstraße 31-39, 1120 Wien, Fax: 01-815-6691
Abo Service, Postfach, 4105 Biel-Benken, Fax: 061-721-90-72 Das Dankeschön bekomme ich nach Bezahlung der Rechnung

Zapp

Die tollsten Tips für dich!

Die Zeitritter

AUF DER SUCHE NACH DEM HEILIGEN ZAHN

Kino

Es erwartet euch eine lustige Zeitreise aus dem **Mittelalter** in die Gegenwart. **Ritter Godefroy** muß bis zu seiner Hochzeit die fürstlichen Familienjuwelen seiner Verlobten wiederfinden, zu denen auch der **Zahn** von St. Roland, das Symbol der Fruchtbarkeit, gehört. Die Reise führt den Ritter in die **Zukunft**, genauer gesagt in die 90er Jahre **unseres** Jahrhunderts, und dort verursacht er so manche Verwirrung.

Musik

PETER ANDRE

Täglich Flirt und Freunde
Fun Online
www.funonline.de

„Kiss The Girl"

Mit „Mysterious Girl" gelang Peter Andre 1996 der internationale Durchbruch. Die Girls hatten ein neues Idol: „Mr. Waschbrettbauch". Jetzt gibt's „Mysterious Girl" in neuer Version plus den brandneuen Titel „Kiss The Girl". Beide Songs kommen im Disney-Film „Arielle - Die kleine Meerjungfrau" vor, der seit dem 9.7.98 in neuem Glanz wieder in den Kinos läuft.

Unterwegs mit Inspektor Gadget

super Ab Mo. 27.7.98 11:40 Uhr

TV

Mit Inspektor Gadget als Reiseführer geht's einmal rund um die Welt - von der Chinesischen Mauer bis zur Golden Gate-Brücke in San Francisco, vom Space Center der NASA in Florida bis zum Kolosseum in Rom. In der ersten Folge berichtet Gadget u.a. über die weltberühmte Gefängnis-Insel Alcatraz.

Zapp Spieletip GEX 3D

Gex heißt der Star eines knallbunten PC-Spiels, und „Gex 3D" heißt sein neuestes Abenteuer, das ihn durch verwinkelte und atemberaubende Welten führt. Mit seinem langen Schwanz peitscht er die Gegner aus dem Weg oder zeigt ihnen, was eine echte Karate-Harke ist - wenn dein PC mindestens mit einem Pentium 166 bestückt ist. *h.a.*

für PC

Neds Bösenachtgeschichten

super Ab Sa. 25.7.98 16:35 Uhr

Der Junge Ned hat eine besondere Art, seine Alltagserlebnisse zu verarbeiten: in verrückten Alpträumen. Da kann es schon einmal passieren, daß er sich in einen Hund verwandelt oder einen Roboter zum Bruder hat. Neds skurrile Traumerlebnisse könnten einem den Schauer über den Rücken jagen - wenn sie nicht so komisch wären.

Zeus & Roxanne

Wo die Liebe hinfällt ... Wenn sie ins Wasser fällt, lernt ein kleiner pfiffiger Hund auch mal schwimmen.

ab 1.8.98 als Video

Vierbeiner Zeus schließt dabei Freundschaft mit dem Delphinmädchen Roxanne - eine tierische Begegnung!

In dem erfrischenden Sommerspaß „Zeus & Roxanne" spielt der durchtrainierte Steve Guttenberg das Herrchen von Zeus. Bekannt ist der Schauspieler aus den „Police Academy"-Filmen oder „Nummer 5 lebt". Übrigens: Guttenberg feiert am 24. August seinen 40. Geburtstag.

LACHPARADE

Es hat Zeugnisse gegeben. Julia überreicht ihres ihrem Vater und meint: „Nicht wahr, Vati, Hauptsache, wir sind alle gesund!"

Anne aus Weißenfels

Der **Gast** drückt dem herbeieilenden Kellner ein gutes Trinkgeld in die Hand und fragt: „Was können sie mir empfehlen?"-„Ein anderes **Gasthaus,** mein Herr!"

Daniel aus Lahstedt

Der **Koffer** des Touristen ist mit vielen bunten Aufklebern von Städten rings um die Erde beklebt: „Sind sie da schon überall gewesen?" wird der Mann gefragt. „Nein", meint er, „ich nicht, aber mein Gepäck!"

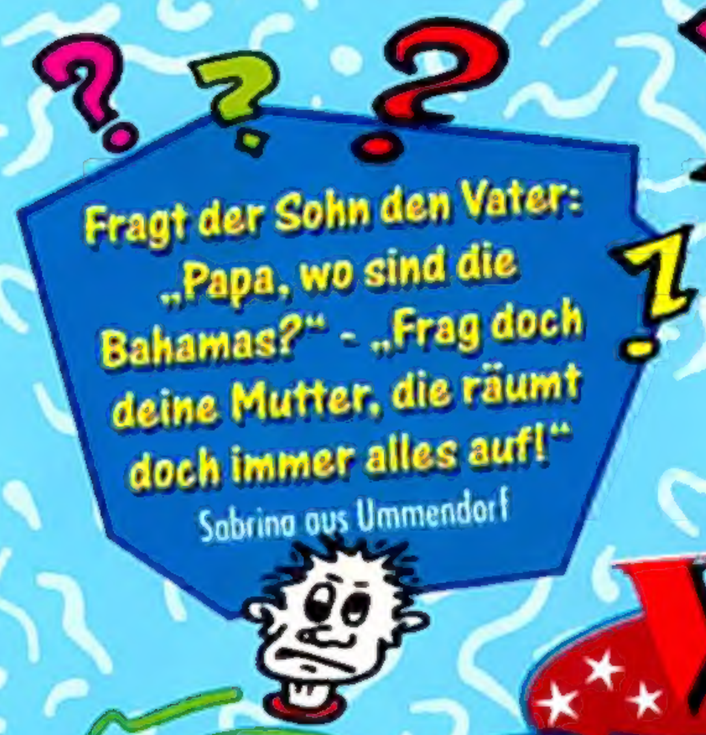
Ramona aus Guderhandviertel

„Unser Kanarienvogel hat Benzin gesoffen!" - „Und?" „Er flog dreimal durchs Zimmer und ist dann abgestürzt!" - „Tot?" - „Nein, das Benzin war alle!"

Philip aus Wernau

Was sagte der Architekt, als er den Schiefen Turm von Pisa erstellte? Wird schon schiefgehen!

Anna aus Villingen



Fragt der Sohn den Vater: „Papa, wo sind die Bahamas?" - „Frag doch deine Mutter, die räumt doch immer alles auf!"

Sabrina aus Ummendorf

BUMM!

Papa fragt Fritzchen: „Was habt ihr heute in der Schule gemacht?" „Wir haben Sprengstoff hergestellt!" - „Und was lernt ihr morgen in der Schule?" - „In welcher **Schule?**"

Bastian aus Königsfeld

Peter und Susi sind zufällig hinter einer Parkbank, auf der sich ein Liebespaar küßt. „Du, was macht das Mädchen?" – „Na, die kaut für ihn den Kaugumml!"

Saskia aus Vellmar

WITZ DER WOCHE

Sagt ein Krokodil zu einem anderen: „Kürzlich habe ich einen Mantafahrer gefressen. Der war so hohl, daß ich eine ganze Woche nicht tauchen konnte!"

Diesen tollen Witz schickte uns Mandy aus Britz. Als Dankeschön bekommt sie den Disney Plüsch-Flubber.

Hast du einen Super-Witz auf Lager? Dann schicke ihn an das ***MICKY MAUS-Magazin, Stichwort: Witze, D-70146 Stuttgart.*** Der Witz der Woche wird mit einem exklusiven Geschenk belohnt, und für alle anderen veröffentlichten Witze gibt es einen Taschengeldzuschuß.

The Disney Store
HOTLINE: (069) -29 10 81

Mit-lachen lohnt sich!

Eine alte Hexe fliegt auf ihrem Besen durch die Luft. Da wird sie von einer jungen Hexe auf einem Staubsauger überholt. Raunt die Alte: „Schrecklich, diese Rocker!"

Michael aus Gosbach

Kunst-beflissen-heit

EV-MM 3098/8

NEU

HER MIT DER KNETE!

Ja, da rollt der Rubel.

Jetzt bekommst du die wertvolle Entenhausener Münzsammlung. Mit der ersten Münze, tollem Münzalbum und vielen Tricks.

Freu dich auf Micky Maus Nr. 32! (6.8.98)

Walt Disneys MICKY MAUS

So viel Spaß muß sein.

Impressum: © DISNEY ENTERPRISES, INC. 1998. Micky Maus wird verlegt und herausgegeben in der Bundesrepublik Deutschland vom Egmont Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, 70771 Leinfelden-Echterdingen; in Österreich vom Egmont Verlag Ges.m.b.H., Wienerbergstraße 31-39, A-1120 Wien, e-mail: EgmontWien@osj.egmont.com; in der Schweiz von Egmont AG, Kempttalstr. 56, CH-8308 Illnau, e-mail: sceak@sce.egmont.com; Verantwortliche Redakteurin: Susanne Pohlmann, Redakteur: Joachim Stahl. Textbearbeitung Comic: Klaus Strzyz; Anzeigenleitung Bundesrepublik Deutschland: Olaf Hansen, Egmont Ehapa Verlag; Anzeigenleitung Österreich: Sylvia Beinhart, Egmont Verlag; Anzeigenleitung Schweiz: Armin Kratohwil, Egmont AG. Druck: Maul Belser, Breslauer Str. 300, 90471 Nürnberg; Weiterverarbeitung: Buchbinderei-Großbetriebe Klemisch GmbH, Benzstr. 17, 70736 Fellbach.
Abonnementservice für die Bundesrepublik Deutschland:
Egmont Ehapa Verlag, Service-Direktvertrieb, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart, Tel. 0711/7 25 22 35, Fax 0711/7 25 2-392, e-mail: service.direktvertrieb@ehapa.de; für die Schweiz: Abo-Service, Postfach, CH-4105 Biel-Benken, Tel. 061/726 94 44, Jahresabo-Preis sFr. 150.–, für Österreich: Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tel. 01/91 07 63 05, Fax. 01/8 15 66 91.

Redaktionssitz: Egmont Ehapa Verlag: 0711/79 71-508; e-mail: i.wagner@ehapa.de; Internet: http://www.ehapa.de

NÄCHSTE WOCHE IM

Walt Disneys MICKY MAUS MAGAZIN

ABENTEUER-SET

Das Muß für Abenteurer!

Teil 3

Thermometer
Temperaturen richtig einschätzen!

Signal-spiegel
Im Notfall Hilfe holen!

Sonnenuhr
Zeit messen ohne Technik!

UVB-Check
Strahlung zu stark? Auf Hautschutz achten!

Sicherheits-Schnur
Schützt vor Verlust!

Jetzt ist dein Abenteuer-Set komplett!

Erhältlich im Zeitschriftenhandel, Pressefachhandel und Bahnhofsbuchhandel.

PRESSE